３×３　競技規則

1. コート

・縦１１m×横１５m（バスケットボールコートのハーフコート）を使用する。

・正規のバスケットボールのスリーポイントラインを「ツーポイントライン」とする。

1. チーム

・チーム構成は３〜６人（コートプレイヤー３人、交代要員１人〜３人）とする。

1. ゲームの開始

・ウォームアップは試合開始前に２分とする。（参加チーム数により変更有）

・最初にどちらのチームが攻撃でゲームを開始するかは、「じゃんけん」によって決める。じゃんけんに勝ったチームが最初に攻撃側チームとなるかどうか選択できる。

1. 得点

・ツーポイントラインの内側からのショットによるゴールは１点。

・ツーポイントラインの外側からのショットによるゴールは２点。

・フリースローによる得点は１点。

1. 競技時間

・５分にピリオドを２回行う。ピリオド間のインターバルは１分とする。（参加チーム数により変更有）

1. ゲームの勝敗

・競技時間が終了した時点で得点の多いチームを勝ちとする。ただし、どちらかのチームが１５点以上得点した時は、その時点でゲームは終了し、そのチームの勝ちとする。

・競技時間が終了した時点で両チームの得点が同じだった場合は、終了時のコートプレイヤー３人が一人ずつフリースローを行い、成功した数が多いチームを勝ちとする。

1. 交代

・ボールがデッドになった時はいつでも認められる。

1. タイム・アウト

・どちらのチームにも認められない。